第一章 产品概述

1.1 应用场景

CX-J4125 主板具有丰富的功能接口,兼容更多种类的显示屏;性能更强,速度更快,兼容多功 能接口,是您在人机交互、智能终端、工控项目上的最佳选择。主要应用于金融、零售、医疗、 一体机、广告机、工控机等领域。

可应用在以下场合:

- ◆ 广告机
- ◆ 数字标牌
- ◆ 智能自助终端

- ◆ 智能零售终端 ◆ O2O 智能设备 ◆ 工业智能自动化设备

1.2 功能介绍

CX-J4125 主 板 采 用 Intel 赛扬 J4125 四 核 CPU, 四 线 程, 主频为 2GHZ, 该主板是 一款 高速度, 无风扇主板, J4125B 属于高性能的 X86 系列产品, 具有 14nm 先进制 程,主板支持多种操作系统。

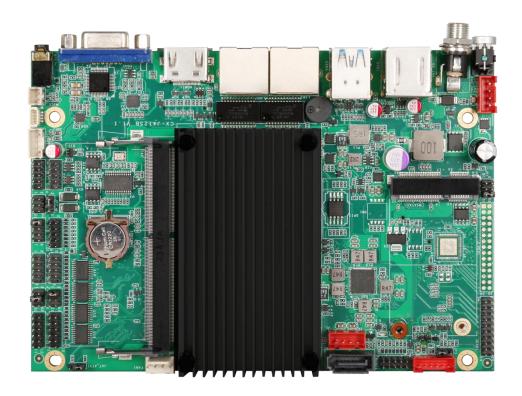
1.3 功能特点

- Intel 赛扬 J4125 四核 2GHZ, 采用 Intel Bay trail SOC 芯片组
- 支持 DDR4 2400 低压 1.2V 内存, 最高可支持 8GB
- 支持宽压 12V-36V 输入, DC 母头内直径 2.5MM
- 板载 VGA/HDMI接口, LVDS/eDP端口; 支持双屏显示
- 板载 2*COM (标准 RS232) 口; 1路 RS485 与 RS422 与 RS232 互转; 4路独立双线串口
- 板载 MiniPCIE, 支持 WIFI/4G/BT/GPS; 支持 SAMA 硬盘; 支持 NVMe 协议 MSATA
- 扩展接口丰富:8路USB接口(2路USB3.0 标准插座,2 路USB2.0 标准插座,4路 USB2.0 端子接口), 4路 RS232 串口
- 支持 4 路 GPIO(TTL)输出,支持 4 路 GPIO TTL 输入,可以满足市场上各种外设的要求

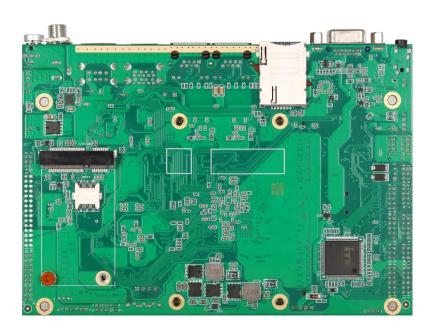
第二章 产品规格

类型	规格参数
CPU	Intel® Celeron® J4125, Basic Frequency 2.GHZ, Quad-core
中有DAM	upport DDR4-2400 MHz, 1 * SO-DIMM Slot,
内存 RAM	Up to 8GB
内外寸 ROM	1 * SATA3.0 + 1 * mSATA +8MB Flash
缓存 Cache	三级缓存 4MB
解码分辨率	最高支持 4k/60HZ
操作系统	Win10/ Win11
播放模式	支持循环、定时、插播等多种播放模式
网络支持	4G、以太网、支持 WiFi/蓝牙、无线外设扩展
视频播放	支持 wmv、avi、flv、rm、rmvb、mpeg 、ts、mp4 等
图片格式	支持 BMP、JPEG、PNG、GIF
USB 接口	2 路 USB3.0 标准接口; 2 路 USB2.0 标准接口 4 路 USB2.0 针座(其中 3 路是从 HUB 出来的, 1 路是直接从 CPU 出来的)
串口	6 路串口插座: 1 路全线 RS232; 4 路 2 线 RS232; 1 路 RS485/RS422/全线 RS232 可选
GPS	内接 GPS 模块 (可选)
SATA	1 个 SATA 硬盘接口
WIFI+BT / 4G	内置 MINIPCIE 接口的 2.4G/5G WIFI+ 蓝牙 5.0 / 4G 模块接口
以太网	2 路 1000M 以太网接口
LVDS 输出	1 个双路 LVDS 接口
eDP 输出	1 个 4 lane eDP 接口
HDMI 输出	1 个标准 HDMI 输出接口
音频输出	内置双通道 4R/10W/或 8R/5W/双通道的功放
耳机座子	内置 3.5mm 4 节耳机接口
RTC 实时时钟	支持
定时开关机	可配置

第三章 产品接口定义



正面

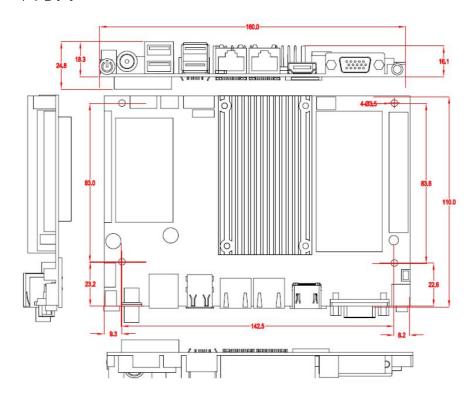


背面

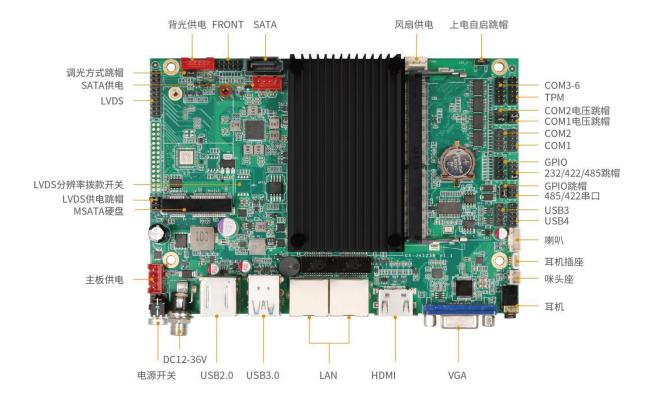


侧边端口座子

◆ 3.1 PCB 尺寸图

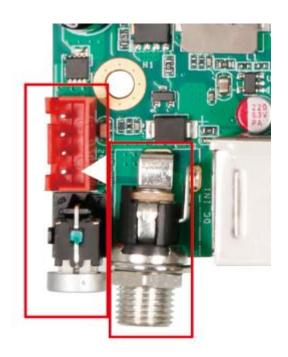


◆ 3.2.外部接口示意图



◆ 3.2.1 电源输入接口

采用 12V-36V 的直流电源供电,只允许从 DC 座和电源插座给板子系统供电,电源适配器的插头 DC IN 规格为 D5.5, d2.0 螺纹头。在未接外设空负载情况下,12V 直流电源需支持最小 800mA 电流。



电源插座的接口定义如下,可以采用电源板供电,座子规格为 4PIN 2.54mm 间距。 图中三角符号标示PIN1

序号	定义	属性	描述
1	VCC	输入	12V-36V 输入
2	VCC	输入	12V-36V 输入
3	GND	地线	地线
4	GND	地线	地线

◆ 3.2.2 RTC 电池

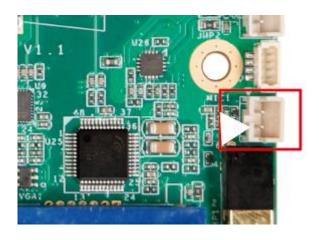
用于断电时给系统时钟供电,保护异常断电保护系统数据。



序号	定义	属性	描述
1	VCC	输入	3V 输入
2	GND	地线	地线

◆ 3.2.3 MIC 接口

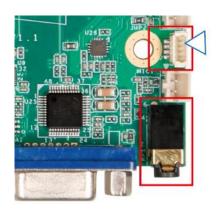
请注意 MIC 正负极的接法,勿反接。



序号	定义	属性	描述
1	MICP	输入	MIC+
2	MICN	输入	MIC-

◆ 3.2.4 耳机普通插座

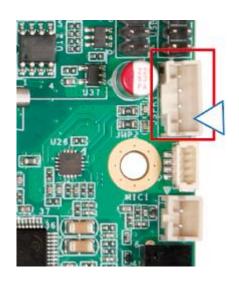
耳机JACK和普通4PIN耳机信号输出座



序号	定义	属性	描述
1	HPOUTR	输出	耳机右输出
2	HPOUTL	输出	耳机左输出
3	HPOUT-JD	输入	耳机检测输入
4	GND	GND	GND

◆ 3.2.5 喇叭输出接口座

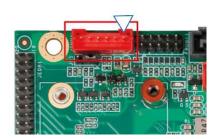
4PIN_2.0 PITCH左右声道喇叭输出接口座



序号	定义	属性	描述
1	INSPL-	输出-	喇叭L负
2	INSPL+	输出+	喇叭L正
3	INSPR-	输出-	喇叭R负
4	INSPR+	输出+	喇叭R正

◆ 3.2.6 背光供电及控制接口

用于 LVDS 屏的背光控制, 12V 供电电流不大于 2A, 当使用屏背光的功率在 24W 以上的话, 背光供电请从其他电源板上取电, 以免造成系统不稳定。背光使能电压为 5V, 如是其他电压, 请加 IO 电平转换电路。此 12V 电源只能作为背光电源输出, 千万不能作为电源输入供给系统。



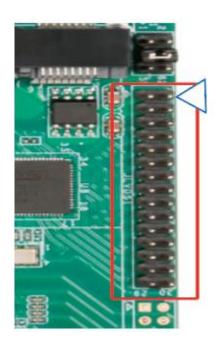
序号	定义	属性	描述
1	VCC	电源	12V 输出
2	VCC	电源	12V 输出
3	EN	输出	背光使能控制
4	PWM	输出	背光亮度控制
5	GND	地线	地线
6	GND	地线	地线

◆ 3.2.7 LVDS 接口

通用的 LVDS 接口定义,支持单/双,6/8 位 1080P LVDS 屏。

为了避免烧板子和屏,请注意一下事项:

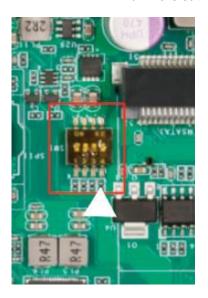
- 1、请确认屏规格书屏供电电压是否正确,板子相应电源是否可以满足工作最大电流。
- 2、请使用万用表确认跳线帽选择的电源是否正确。



序号	定义	属性	描述
1	VCC	电源	电源
2	VCC	电源	电源
3	VCC	电源	电源

4	NC	悬空	悬空
5	GND	地线	地线
6	GND	地线	地线
7	LVDS0_D0N	输出	Pixel0 Negative Data0(Odd)
8	LVDS0_D0P	输出	Pixel0 Positive Data0(Odd)
9	LVDS0_D1N	输出	Pixel0 Negative Data1(Odd)
10	LVDS0_D1P	输出	Pixel0 Positive Data1(Odd)
11	LVDS0_D2N	输出	Pixel0 Negative Data2(Odd)
12	LVDS0_D2P	输出	Pixel0 Positive Data2(Odd)
13	GND	地线	地线
14	GND	地线	地线
15	LVDS0CLK0N	D0P	Negative Sampling Clock (Odd)
16	LVDS0CLK0P	D1P	Positive Sampling Clock (Odd)
17	LVDS0_D3N	D2P	Pixel0 Negative Data3(Odd)
18	LVDS0_D3P	GND	Pixel0 Positive Data3(Odd)
19	LVDS1_D0N	CLK0P	Pixel1 Negative Data0(Even)
20	LVDS1_D0P	输出	Pixel1 Positive Data0(Even)
21	LVDS1_D1N	输出	Pixel1 Negative Data1(Even)
22	LVDS1_D1P	输出	Pixel1 Positive Data1(Even)
23	LVDS1_D2N	输出	Pixel1 Negative Data2(Even)
24	LVDS1_D2P	输出	Pixel1 Positive Data2(Even)
25	GND	地线	地线
26	GND	地线	地线
27	LVDS1CLK0N	输出	Negative Sampling Clock (Even)
28	LVDS1CLK0P	输出	Positive Sampling Clock (Even)
29	LVDS1_D3N	输出	Pixel3 Negative Data3(Even)
30	LVDS1_D3P	输出	Pixel3 Positive Data3(Even)

◆ 3.2.8 LVDS 分辨率拨码定义



序号	定义	属性	描述
十进制数	二进制码	分辨率	通道和 Bit
0	0000	1024*600	1CH/18bit
1	0001	1024*768	1CH/18bit
2	0010	800*600	1CH/18bit
3	0011	1280*800	1CH/18bit
4	0100	1920*1080	2CH/24bit
5	0101	1680*1050	2CH/24bit
6	0110	800*600	1CH/24bit
7	0111	1024*768	1CH/24bit
8	1000	1024*600	1CH/24bit
9	1001	1280*800	1CH/24bit
10	1010	1920*1080	2CH/18bit
11	1011	1366*768	1CH/24bit
12	1100	1920*1200	2CH/24bit
13	1101	1280*1024	2CH/24bit
14	1110	1440*900	2CH/24bit
15	1111	1920*1080	2CH/24bit

◆ 3.2.9 背光调光控制方式选择

屏的背光控制分为 PWM 调光和 DC 调光

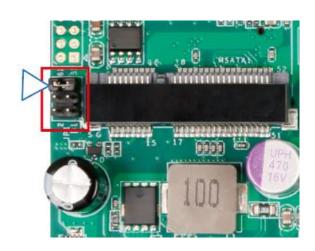


序号	定义	属性	描述
1	BRIGHT_PWM	PWM_IN	PWM 脉冲输入
2	BRIGHTO	调光输出	5V 电压输出
3	DC	上下拉 DC	通过上下拉电阻接到直流 5V

◆ 3.2.10 屏电压选择

板上带有三种屏供电电压 3.3V/5V/12V 选择功能, 为了避免烧板子和屏, 请注意一下事项:

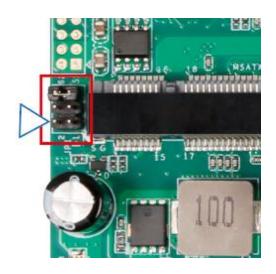
- 1、请确认屏规格书屏供电电压是否正确,板子相应电源是否可以满足工作最大电流。
- 2、请使用万用表确认跳线帽选择的电源是否正确。



序号	定义	属性	描述
1	3.3V	电源	3.3V 电源
2	5V	电源	5V 电源
3	12V	电源	12V 电源

◆ 3.3.11 IO 接口电压选择

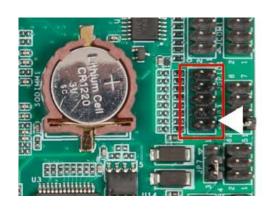
IO 电平为 3.3V/5V 可选, 若外设电平不匹配, 需要串接电平转换。



序号	定义	属性	描述
1	3.3V	电源	数字电源
2	VIO	电源	GPIO 上拉电源
3	5V	电源	数字电源

◆ 3.3.12 IO 接口

8 个 IO 用于给外设提供控制信号的输入/输出,电平为 3.3V/5V 可选,若外设电平不匹配,需要串入电平转换。

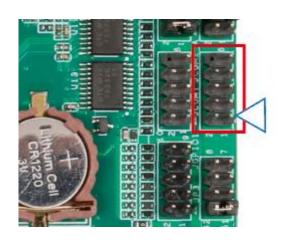


序号	定义	属性	描述
1	I/O 0	输入/输出	100 🏻
2	I/O 1	输出/输入	IO1 □
3	I/O 2	输入/输出	IO2 □
4	I/O 3	输入/输出	IO3 □
5	I/O 4	输入/输出	IO4 □
6	I/O 5	输入/输出	IO5 □
7	I/O 6	输入/输出	106 🏻
8	I/O 7	输入/输出	107 □
9	+VIO	电源	3.3V/5V 可选
10	GND	GND	GND

◆ 3.3.13 COM1 串口

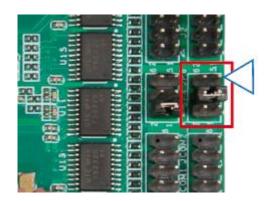
板卡引出了 1 组独立的全功能串口-COM1 口, 注意事项:

- 串口电压是否匹配。不能直接接入市面上通用的 232 串口设备。
- 板载可供 5V/12V2 中电源,若外设电平不匹配需要串入电平转换
- TX,RX 接法是否正确。



序号	定义	属性	描述
1	COM1_DCD	输入	数据载波检测
2	COM1_RXD	输入	接收数据
3	COM1_TXD	输出	发送数据
4	COM1_DTR	输出	数据终端准备好
5	GND	GND	信 号 地
6	COM1_DSR	输入	通讯设备准备好
7	COM1_RST	输出	请求发送
8	COM1_CTS	输入	允许发送
9	COM_RI	输入	响铃指示器

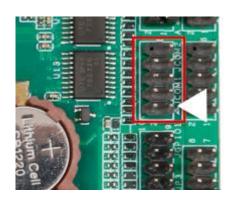
◆ 3.3.14 COM1 串口电压选择



序号	定义	属性	描述
1	COM1_RI	输入	串口不带电压
2	+5V	电源	5V 串口
3	+12V	电源	12V 串口

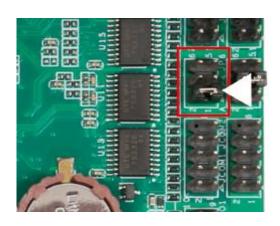
◆ 3.3.15 COM2 串口

板卡引出了另外 1 组独立的全功能串口-COM2 口,通过跳帽可选,COM2 信号引脚见下



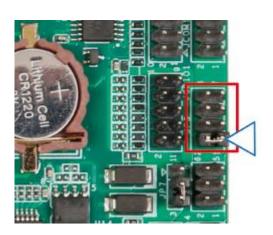
序号	定义	属性	描述
1	COM2_DCD	输入	数据载波检测
2	COM2_RXD	输入	接收数据
3	COM2_TXD	输出	发送数据
4	COM2_DTR	输出	数据终端准备好
5	GND	GND	信 号 地
6	COM2_DSR	输入	通讯设备准备好
7	COM2_RST	输出	请求发送
8	COM2_CTS	输入	允许发送
9	COM_RI	输入	响铃指示器

◆ 3.3.16 COM2 串口电压选择



序号	定义	属性	描述
1	COM2_RI	输入	串口不带电压
2	+5V	电源	5V 串口
3	+12V	电源	12V 串口

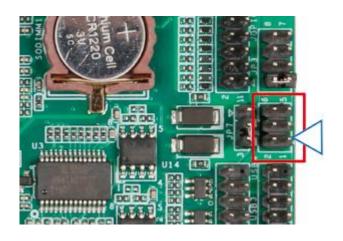
◆ 3.3.17 232/422/485 串口选择端口



- A. 当 1/2 ON, 3/4 OFF 时, BIOS 中 COM2 选择 RS422 时, 主板 JCOM2-2 为 RS422 功能, 此时主板 JCOM2 失效无功能
- B. 当 1/2 OFF, 3/4 ON 时, BIOS 中 COM 选择 RS485 时, 主板 JCOM2-2 为 RS485 功能, 此时主板 JCOM2 失效无功能
- C. 当 1 ON, 2/3/4 OFF 时, BIOS 中 COM 选择 RS232 时, 此时主板 JCOM2 为全信号 RS232 功能, 此为主板默认拨码状态

序号	定义	属性	描述
1	SIN2_SW	输出	串口选择公共端
2	SIN2_232	输出	232/422 选择端
3	SIN2_SW	输出	串口选择公共端
4	SIN2_422	输出	422 端口
5	SIN2_SW	输出	输出
6	SIN2_485	输出	485 端口
7	RTS2#	输出	串口选择公共端
8	SIN2_485	输出	485 端口

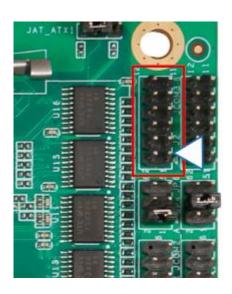
◆ 3.3.18 422/485 串口输出



序号	定义	属性	描述
1	COM2_TX+	输出	485 输出+端
2	COM2_TX-	输出	485 输出-端
3	COM2_RX+	输入	422 输出+端
4	COM2_RX-	输入	422 输出-端
5	GND	GND	GND
6	GND	GND	GND

◆ 3.3.19 4 路双线串口输出

- 1.4路独立的2线串口,注意事项:
- 2. 串口电压是否匹配。不能直接接入市面上通用的 232 串口设备。
- 3. 若电平不匹配需要串入电平转换
- 4. TX,RX 接法是否正确。

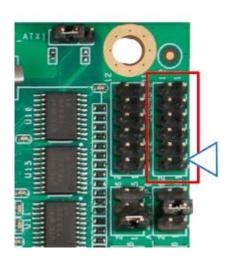


序号	定义	属性	描述
1	COM3_RXD	输入	COM3 接收
2	COM4_RXD	输出	COM4 接收
3	COM3_TXD	输出	COM3 发送
4	COM4_TXD	输出	COM4 发送
5	GND	GND	GND
6	GND	GND	GND
7	COM5_RXD	输入	COM5 接收
8	COM6_RXD	输出	COM6 接收
9	COM5_TXD	输出	COM5 发送

10	COM6_TXD	输出	COM6 发送
11	GND	GND	GND
12	GND	GND	GND

◆ 3.3.20 TMP 接口

LPC 总线集 TMP

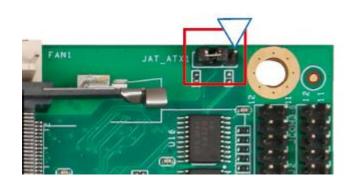


序号	定义	属性	描述
1	+V5S_USBA	电源	+5V
2	+V5S_USBA	电源	+5V

3	USB3_N	DM	USBD-
4	USB_HUBN04	DM	USBD-
5	USB3_P	DP	USBD+
6	USB_HUBP04	DP	USBD+
7	GND	GND	GND
8	GND	GND	GND
9	NC	NC	NC
10	GND	GND	GND

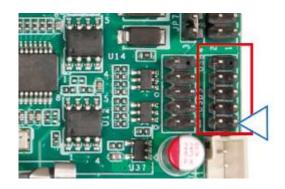
◆ 3.3.21 上电自启功能选择

板卡内具有 4 个 USB2.0 插座,用于外设扩展,每路供电电流不大于 500mA。其中 USB3 是 CPU 直接出来,其它均为 USB HUB 转换出来。



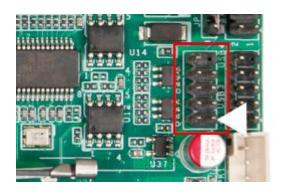
序号	定义	属性	描述
1	ATX	上拉	上拉电源 IO_3VSB—上电自启
2	SOUT5	输入	上电启动方式选择
3	AT	下拉	下拉 GND—上电不自启

◆ 3.3.22 USB3 插座



序号	定义	属性	描述
1	+V5S_USBA	电源	+5V
2	+V5S_USBA	电源	+5V
3	USB3_N	DM	USBD-
4	USB_HUBN04	DM	USBD-
5	USB3_P	DP	USBD+
6	USB_HUBP04	DP	USBD+
7	GND	GND	GND
8	GND	GND	GND
9	NC	NC	NC
10	GND	GND	GND

◆ 3.3.23 USB4 USB2.0 插座



序号	定义	属性	描述
1	+V5S_USBA	电源	+5V

2	+V5S_USBA	电源	+5V
3	USB_HUBNO2	DM	USBD-
4	USB_HUBNO1	DM	USBD-
5	USB_HUBPO2	DP	USBD+
6	USB_HUBPO1	DP	USBD+
7	GND	GND	GND
8	GND	GND	GND
9	NC	NC	NC
10	GND	GND	GND

◆ 3.3.24 海岸线 USB2.0 X2 Type-A 接口座



序号	定义	属性	描述
1	+V5S_USBC	电源	+5V
2	USB0_N	DM	USBD-
3	USB0_P	DP	USBD+
4	GND	GND	GND
5	+V5S_USBC	电源	+5V
6	USB1_N	DM	USBD-
7	USB1_P	DP	USBD+
8	GND	GND	GND

◆ 3.3.25 海岸线 USB3.0 X2 Type-A 接口座



序号	定义	属性	描述
1	+V5S_USBB	电源	+5V
2	USB7_N	DM	USBD-
3	USB7_P	DP	USBD+
4	GND	GND	GND
5	USB3_RXN1	RX_DM	RX_D-
6	USB3_RXP1	RX_DP	RX_D+
7	GND	GND	GND
8	USB3_TXN1	TX_DM	TX_D-
9	USB3_TXP1	TX_DP	TX_D+
10	+V5S_USBB	电源	+5V
11	USB5_N	DM	USBD-

12	USB5_P	DP	USBD+
13	GND	GND	GND
14	USB3_RXN2	RX_DM	RX_D-
15	USB3_RXP1	RX_DP	RX_D+
16	GND	GND	GND
17	USB3_TXN2	TX_DM	TX_D-
18	USB3_TXP2	TX_DP	TX_D+

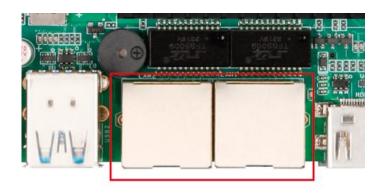
◆ 3.3.26 喇叭 4PIN 接口座



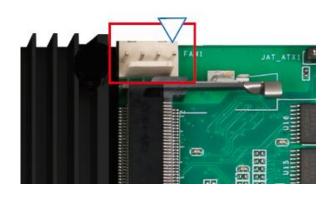
序号	定义	属性	描述
1	OUP-R	输出	音频输出右+
2	OUN-R	输出	音频输出右-
3	OUP-L	输出	音频输出左-
4	OUN-L	输出	音频输出左+

◆ 3.3.27 以太网

板卡支持 2 个干兆网口 RJ45 X2PCS

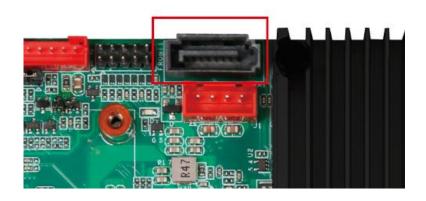


◆ 3.3.28 风扇接口

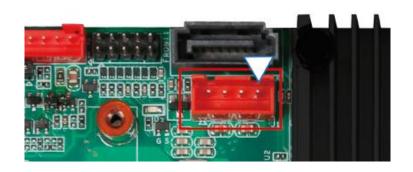


序号	定义	属性	描述
1	GND	地	地
2	VCC	电源	12V 电源输出
3	FAN_TAC1	TAC1	风扇负极
4	FAN_CTL1	CTL1	风扇控制

◆ 3.3.29 标准 SATA 接口

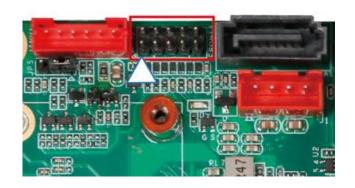


◆ 3.3.30 SATA 供电接口



序号	定义	属性	描述
1	VCC-12	电源输出	12V 电源输出
2	GND	数字地	地
3	GND	数字地	地
4	VCC-5V	电源输出	5V 电源输出

♦ 3.3.31 FRONT Jumper



序号	定义	属性	描述
1	HDD_LED+	输出	HDD 指示灯的正极
2	PWR_LED+	输出	POWER 指示灯的正极
3	HDD_LED-	输出	HDD 指示灯的负极
4	PWR_LED-	输出	POWER 指示灯的负极
5	PWR_BT-	输入	电源开关 PWR_BT 负极
6	PWR_BT+	输入	电源开关 PWR_BT 正极
7	RST_BT+	输入	系统复位 RST_BT 正极
8	RST_BT-	输入	系统复位 RST_BT 负极
9	BLUP	输出	转 LVDS 芯片带的背光调节, 如果不用 CPU 的背光调
10	BLDN	输出	节,可以配置用

◆ 3.3.32 其他一些标准接口及功能

存储接口	USB	USB3.0 接口支持向下兼容 USB2.0, 支持数据存储,数据导入,USB 鼠标
HDMI 输出接口	标准接口	支持 HDMI 数据输出,最大支持 8K/60HZ
耳机接口	标准接口	.5mm 标准接口
4G 接口	PCI-E 标准接口	支持华为、中兴等多种 Mini PCI-E 3G/4G 模块
SIM 卡接口	标准接口	支持各种制式 (取决于 4G 模块)

第四章 电气性能

项目		最小	典型	最大
	电压		12V	36V
电源参数	纹波			100mV
	电流		5A	
电源电流 (HDMI 输出,未接其它外设)	单板工作电流		1200mA	2000mA
	待机电流			
	USB 供电电流			500mA
静电	接触放电			8KV
	空气放电			15KV
	相对湿度			80%
环境	工作温度	-20°C		60℃
	存储温度	-20°C		70℃

备注一:接 LVDS 屏时,需注意选择正确的背光工作电压 3.3V,5V,12V,请用户不能将其应用于超出相应的最大电流的外设。

备注二:接 LVDS 屏时,板卡整体的工作电流和待机电流视所接的屏而定,上表未——列出。

第五章 组装使用注意事项

在组装使用过程中,请注意下面(且不限于)问题点。

- 1. 裸板与外设短路问题;
- 2. 在安装固定过程中,避免裸板因固定原因而造成变形问题;
- 3. 安装 LVDS 屏时,注意屏电压,电流是否符合,注意屏座子 1 脚方向问题;
- 4. 安装 LVDS 屏时,注意屏背光电压,电流是否符合。屏背光功率在 20W 以上的话,是否使用其他电源板供电;
- 5. 外设(USB, IO, ETC)安装时,注意外设IO电平和电流输出问题;
- 6. 串口安装时,注意是否直连了232,485设备。TX,RX接法是否正确。
- 7. 输入电源是否接在电源输入接口上,根据总外设评估,输入电源电压、电流等是否满足要求。